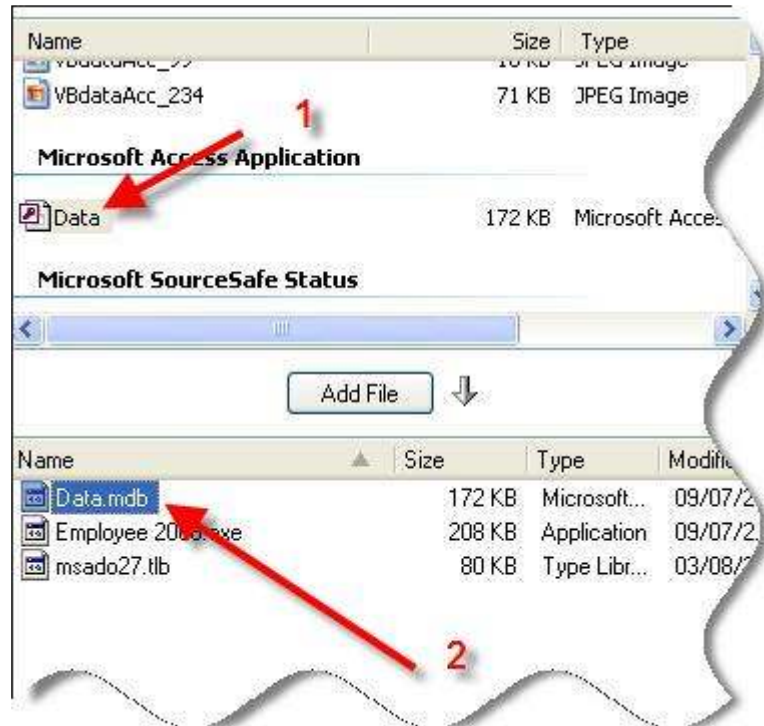


تفصيل أكثر ..

في الرقم 1 تُحدد المجلد الحاوي للمشروع ( المجلد اللي موجود فيه المشروع )  
 في الرقم 2 تُحدد قاعدة البيانات الموجودة مع المشروع ، وإذا كنت تستخدم أدوات أخرى  
 كملفات **txt or dll** تستطيع إضافتها  
 في الرقم 3 تحدد على سبيل المثال القاعدة ثم تضغط عليها لكي يتم إضافتها إلى الـ **setup** .  
 يهمننا في حديثنا هذا إضافة القاعدة فقط .. بعد إضافتها سوف ترى أنها ظهرت في البوكس  
 الأسفل انظر الشاشة التالية ..



إذهب إلى جهة اليسار لكي ترى هذه الشاشة التالية :